* Kapitel 2.2 Healthy inpainting mask generation
  + Sie haben 2 Arten von Masken. Eine sind Tumor Masken und die anderen sind Masken mit shapes von Tumoren aber auf healthy tissues
  + Für healthy tissues nehmen sie Masken von Tumoren und platzieren sie entfernt von diesen
    - Diese können sich auf ventricles, CSF und out-of-brain background befinden
    - -> Für meine Thesis möchte ich nur white matter
  + Algorithmus healthy tissues
    - Pool mit Tumor Masken welche mindestens 800 Voxels gross sind
    - Dann nahmen sie pathologisches Bild mit Tumor (haben glaube ich nur diese)
    - Anschliessend haben sie random eine Maske aus Pool ausgewählt abhängig von der Grösse des bereits bestehenden Tumors: Sie wählten grosse Masken, falls der bestehende Tumor klein ist und vice versa
    - Sobald Maske ausgewählt wurde, dann wurde diese transformiert mit random mirroring und rotation
    - Maske wurde auf semi-random position platziert abhängig von der Distanz zum bestehenden Tumor
      * Dazu wurden zwei Punkte random bestummen (innerhalb des Gehirns aber nicht auf Tumor) und die Position welche weiter weg vom Tumor war, wurde genommen (euclidean distance)
    - Zum Schluss wurde die Validität der Maske bestummen. Falls nicht zutreffend, dann wurde gesamter Prozess wiederholt
      * Mindestens 5 voxels distance
      * Maximal 25% Überlappung zum Hintergrund
  + Adaptation auf meinen Use Case
    - Darf nur auf white matter landen -> dazu bräuchte ich Segmentation mask